

2D žaisliukų kūrimas Inkscape (lazeriniam pjovimui)

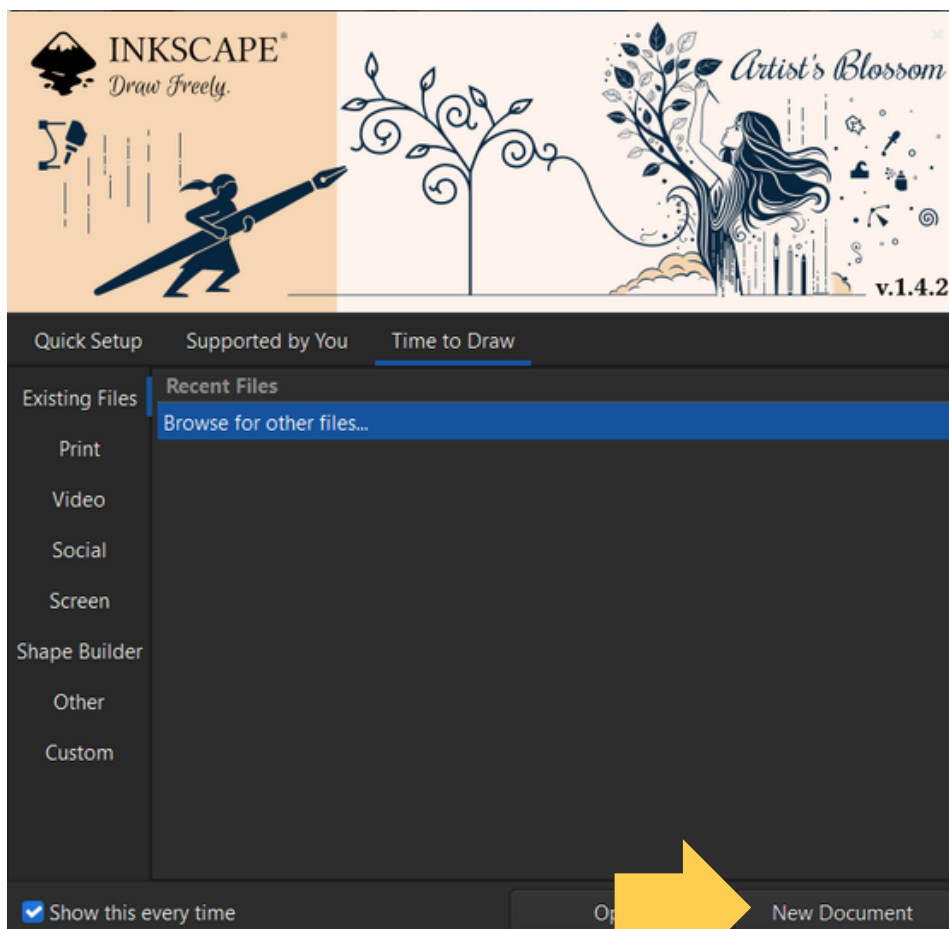
1 žingsnis: atsisiųskite ir įsidiekite Inkscape

1. Google paieškoje įveskite „Inkscape“ ir atidarykite oficialų puslapį
2. Atsisiųskite, įsidiekite ir atsidarykite programą
3. Nuoroda Windows: <https://inkscape.org/release/inkscape-1.4.2/windows/64-bit/exe/dl/>



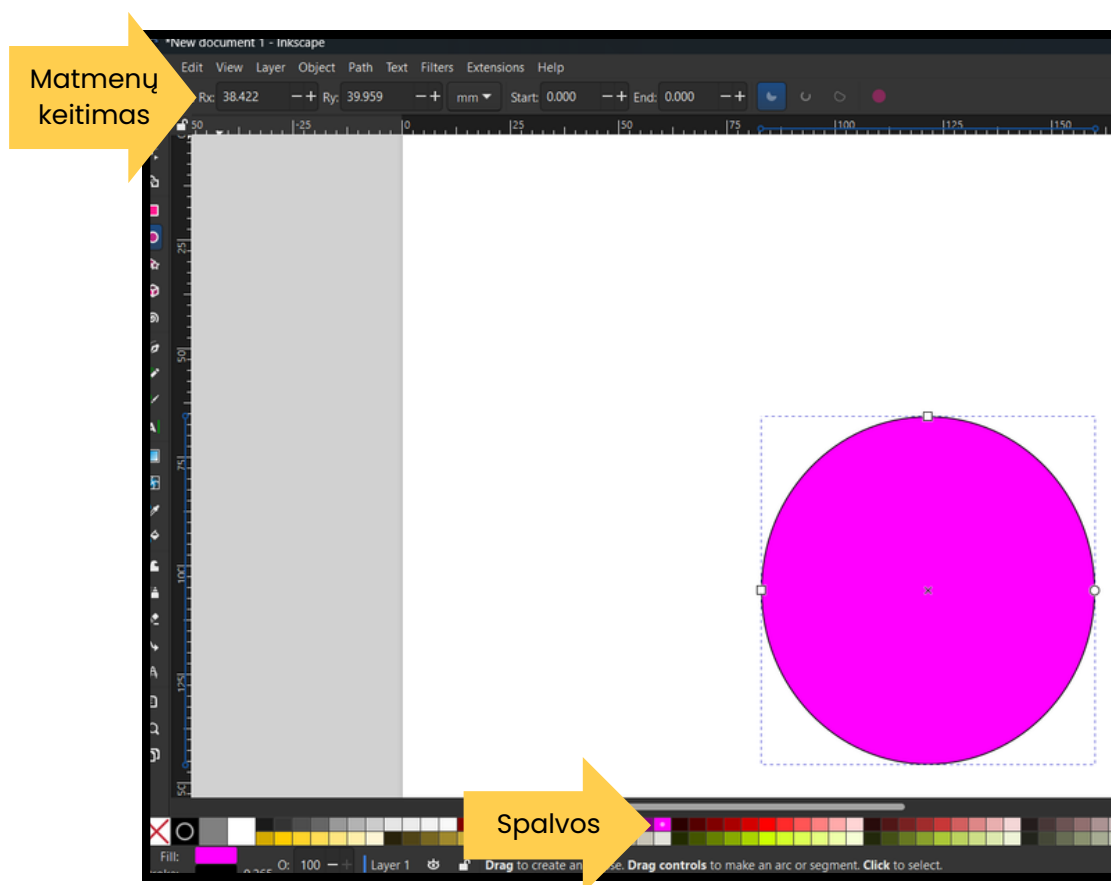
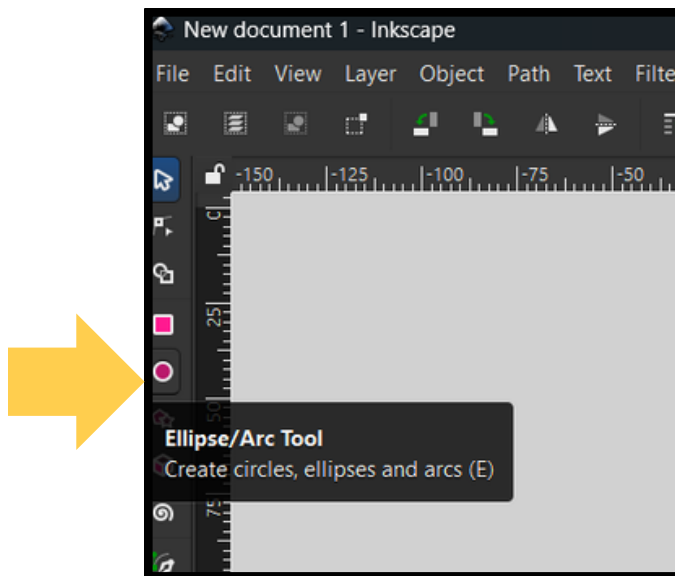
2 žingsnis: atidarykite naują dokumentą

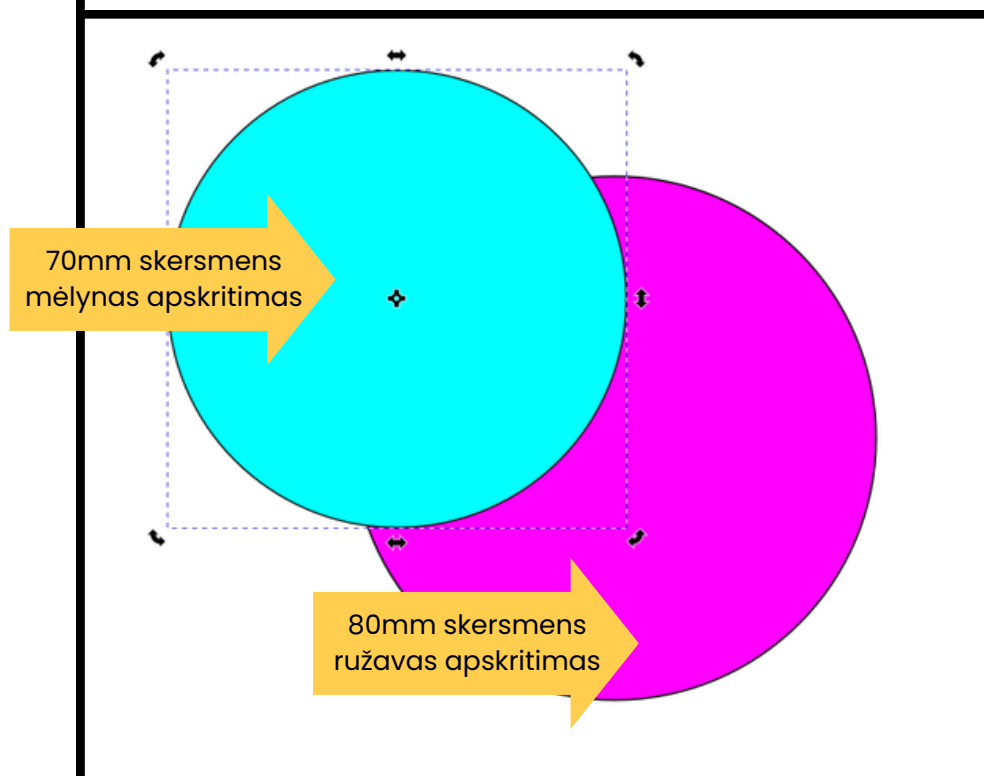
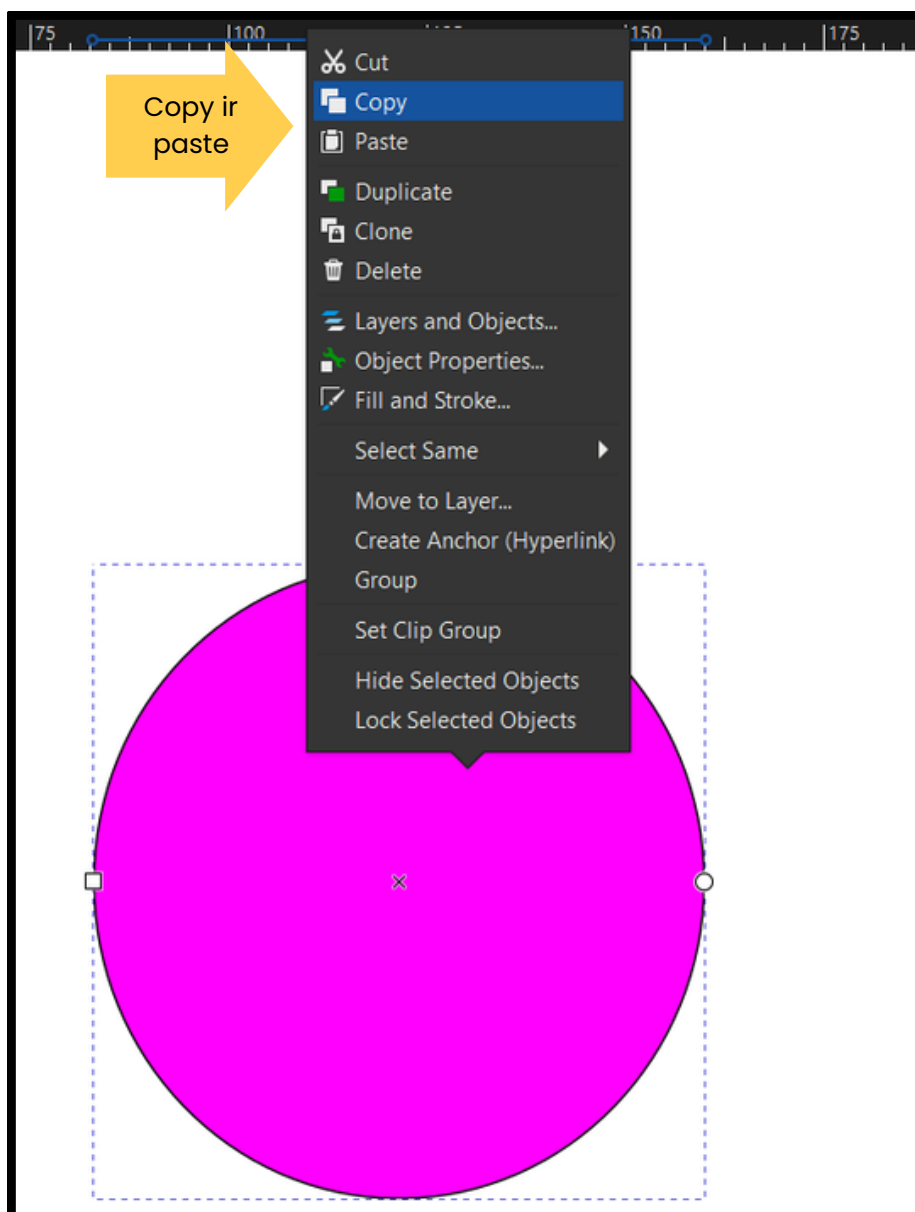
1. Atidarykite Inkscape programą
2. Paspauskite „New Document“ (Naujas dokumentas)
3. Atsidarys tuščias lapas darbui



3 žingsnis: sukurkite pagrindą žaisliukui

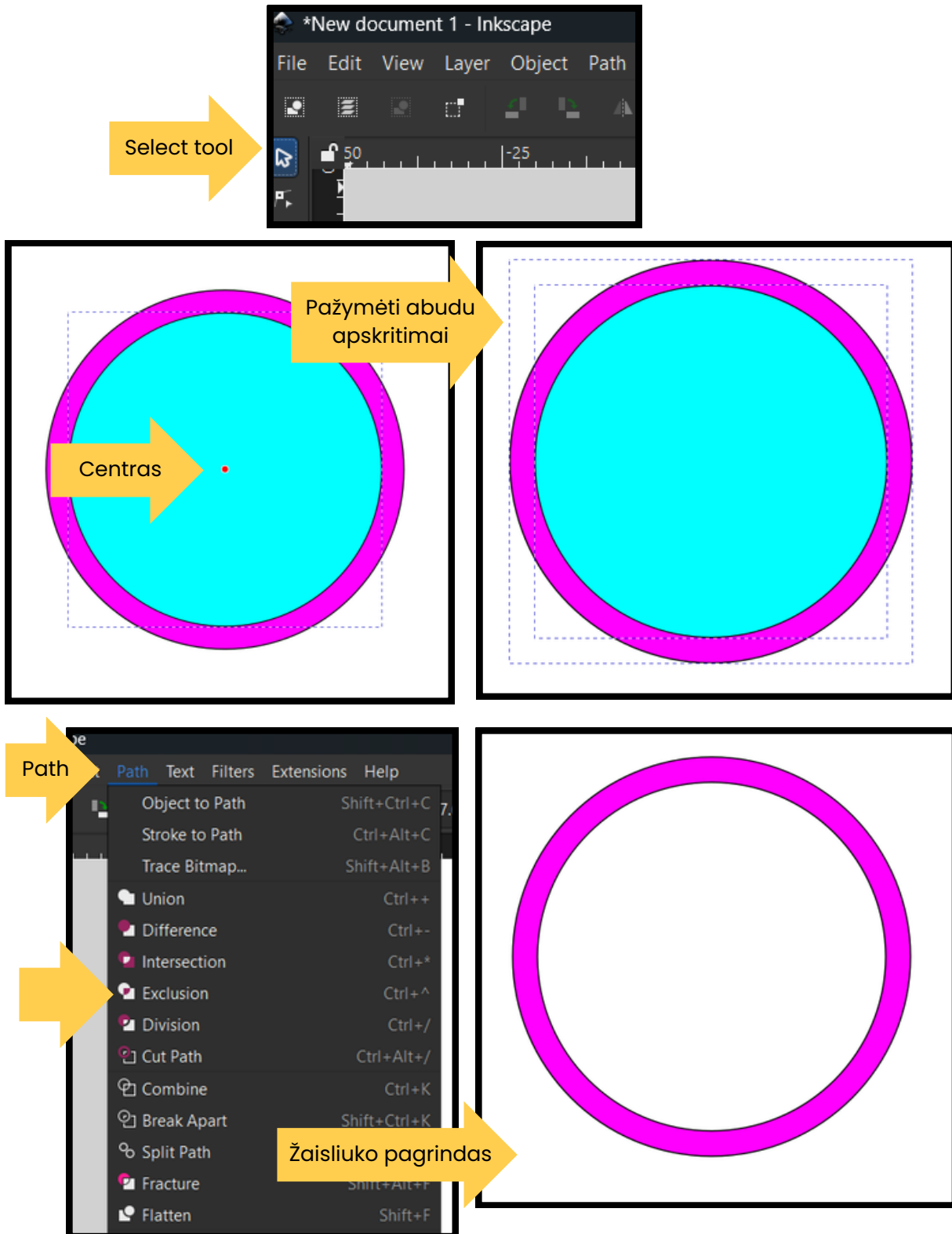
1. Pasirinkite Ellipse Tool (apskritimo įrankį) ir nupieškite apskritimą.
2. Nuspalvinkite jį (pvz., žalia spalva – paspauskite spalvą apačioje).
3. Nukopijuokite apskritimą (Ctrl+C → Ctrl+V), sumažinkite (užrakinkite proporcijas) ir padarykite vidinį ratą. Pakeiskite spalvą.
4. Rekomenduojama: išorė ~80 mm, vidus ~70 mm





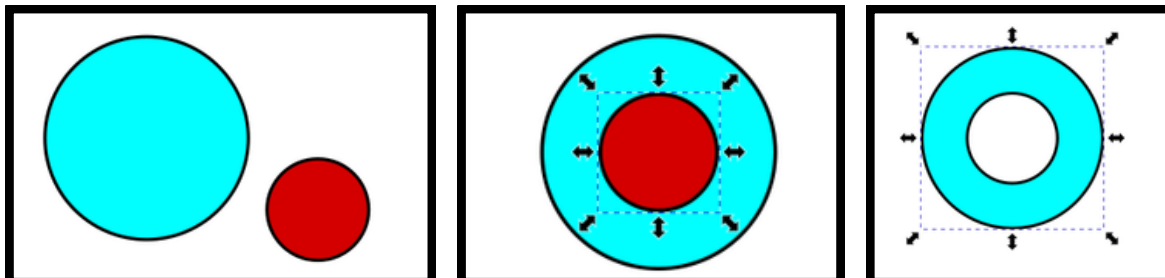
4 žingsnis: sulygiuokite ir iškirpkite vidų

1. Su Select Tool (rodykle) pažymėkite mažesnį apskritimą ir nutempkite į centrą, kol sutaps (matysite centro taškus).
2. Pažymėkite abu apskritimus → Path → Exclusion



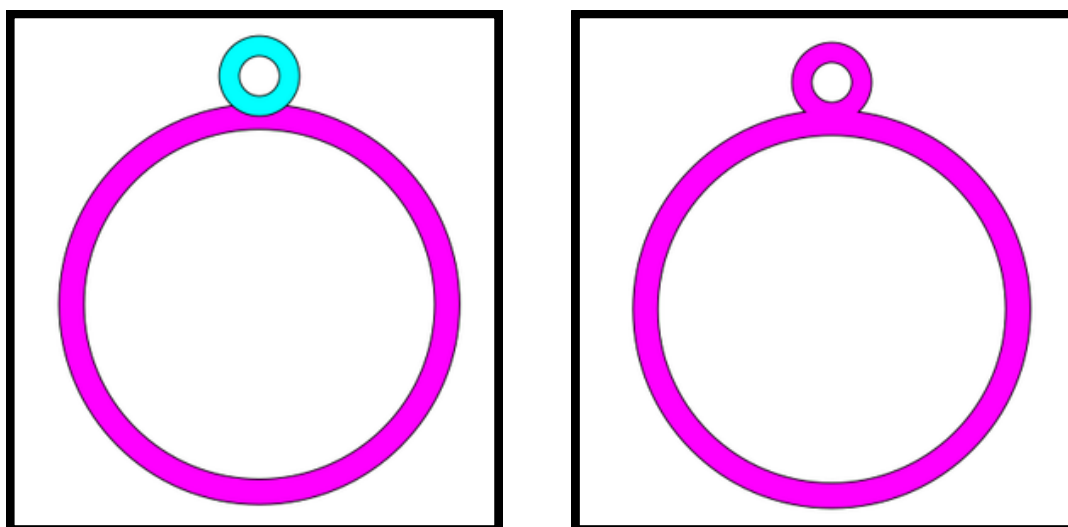
5 žingsnis: skylutės (pakabinimo) kūrimas

1. Pakartokite 2–3 žingsnius: nupieškite apskritimą (~8 mm) ir mažesnį (~4 mm)
2. Sulygiuokite centrus ir pažymėję abu pasirinkite Path → Exclusion
3. Sukurta pakabinimo skylutė žaisliukui.



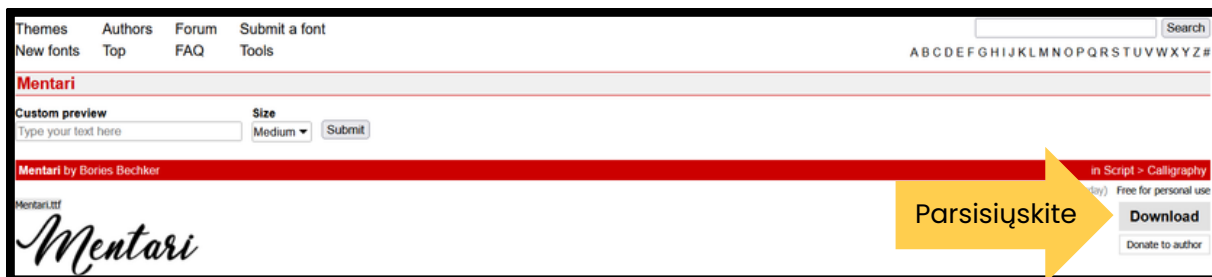
6 žingsnis: sujunkite skylutę su pagrindu

1. Nutempkite skylutės dalį į žaisliuko viršų ir sulygiuokite su centru (kad šiek tiek persidengtų su pagrindu)
2. Pažymėkite abu objektus → Path → Union



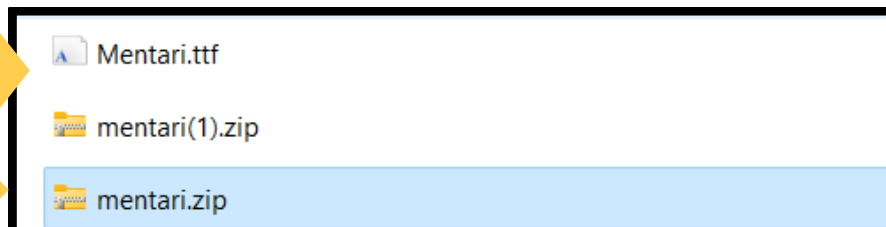
7 žingsnis: tekstas (vardinis žaisliukas)

1. Atsisiųskite sujungtą (script) šriftą. Galite naudoti šį: <https://www.dafont.com/mentari.font>
2. Gausite .zip failą → išskleiskite jį ir išsiimkite .ttf failą
3. Atidarykite .ttf failą ir paspauskite Install
4. Atidarykite Inkscape ir naudokite Text Tool (T). Jei šrifto nematote – perkraukite programą (nepamirškite iš pradžių įrašyti failo).



Iškeltas ttf failas

Zip failas

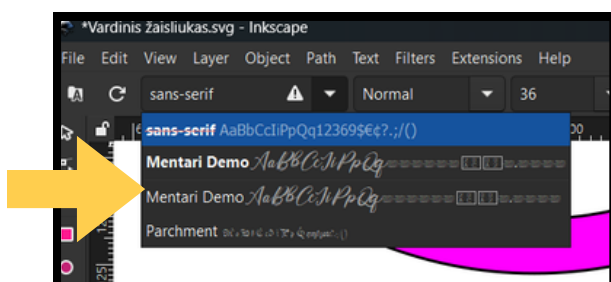
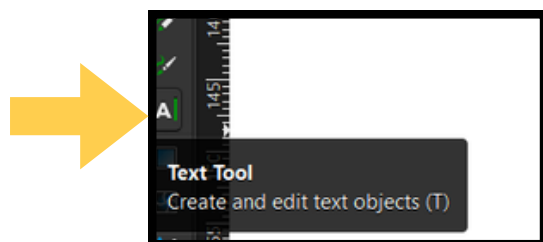


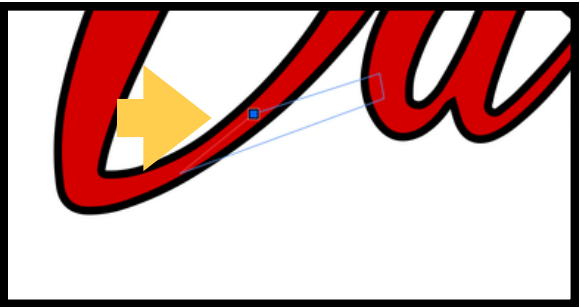
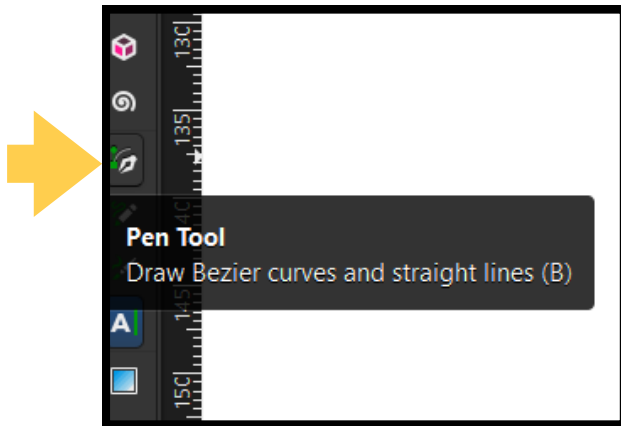
Atidarykite ir įrašykite



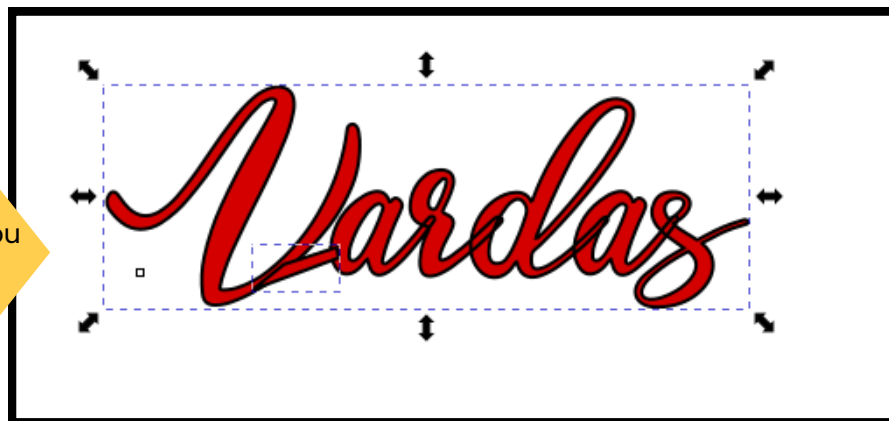
8 žingsnis: sujunkite tekstą

1. Pasirinkite Text Tool (T) ir parašykite savo vardą.
2. Pakeiskit šriftą į Mentari.
3. Jei raidės nesusijungia (ypač pirma) – su Pen Tool sujunkite jas (naudokite ~4 taškus)
4. Pažymėkite visą tekstą → Path → Union

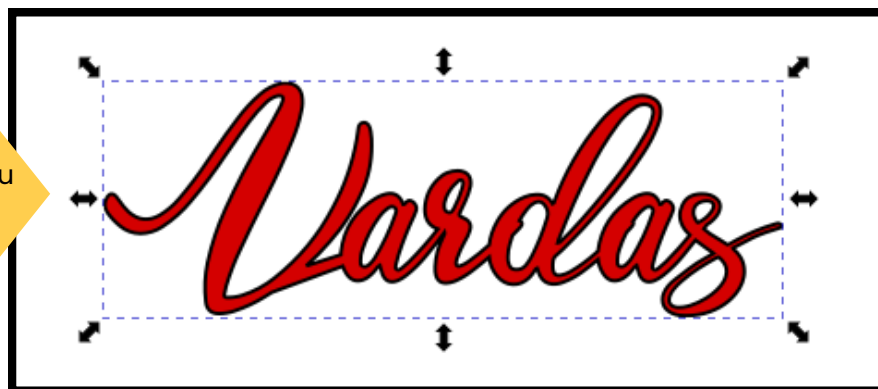




Pažymėti abu objektai



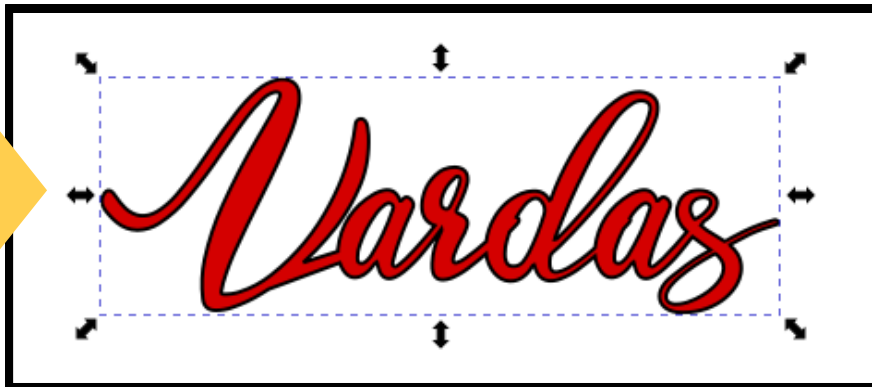
Sujungti abu objektai



9 žingsnis: sujunkite tekstą su žaisliuko pagrindu

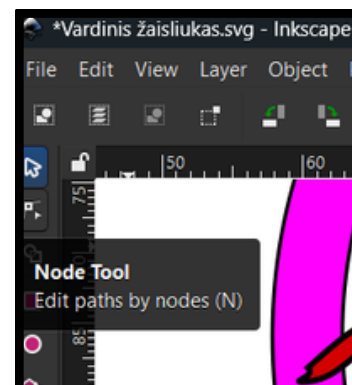
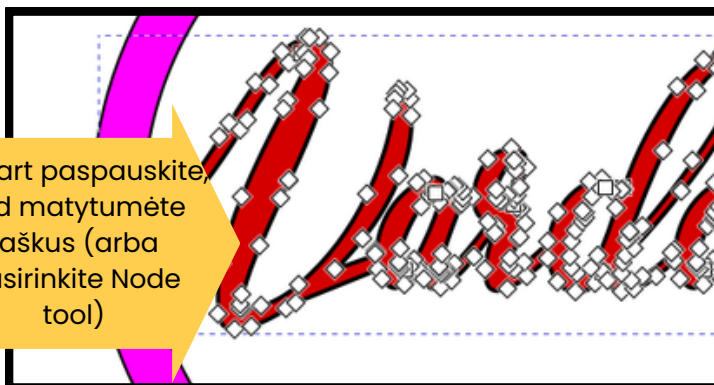
1. Pažymėkite vardą, jei reikia – padidinkite (tempdami už kampų) ir uždėkite ant žaisliuko pagrindo
2. Svarbu: raidės turi liestis su pagrindu, kad po pjovimo lazeriu laikytųsi.
3. Jei vietomis per plona – dukart spustelėkite tekstą, pasididinkite vaizdą ir pakoreguokite taškus (pastorinkite)

Rodyklės didinimui

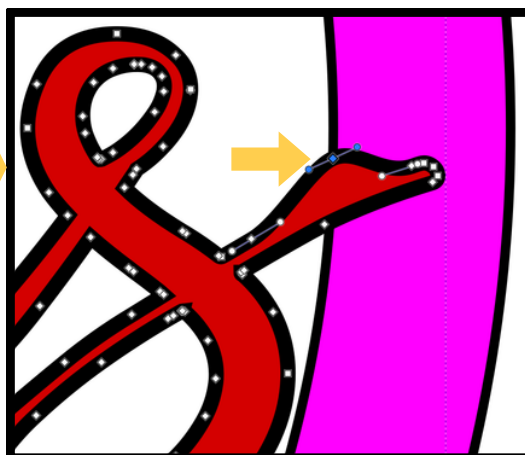


Vieta, kurią reikia praplatinti, nes po pjovimo lazeriu bus per siaura

Du kart paspauskite, kad matytumėte taškus (arba pasirinkite Node tool)



Pasididinkite vaizdą, įspauskite norimą koreguoti tašką ir perkeltite. Perkeltite taip, kad neliktų per daug siaurų vietų. Jei reikia tašką pažymėkite ir spauskite klaviatūroje – delete.



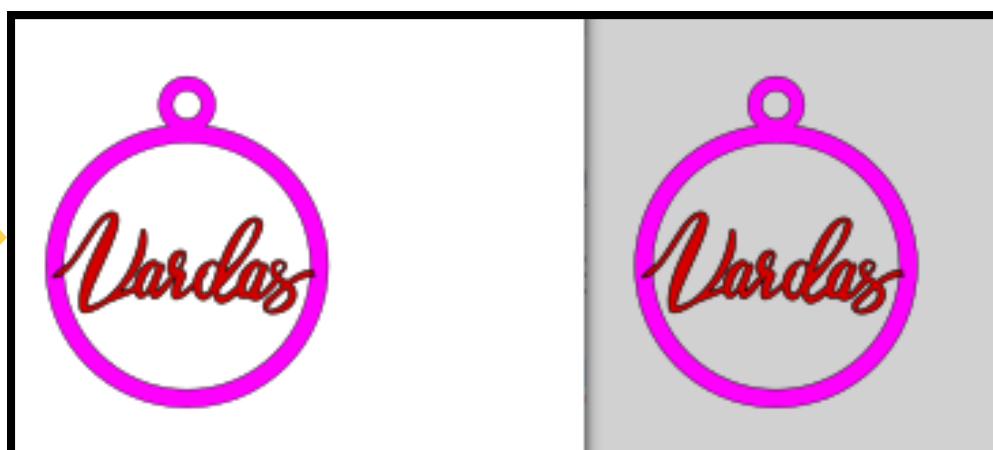
Praplatintos siauriausios vietos vardo kontūre

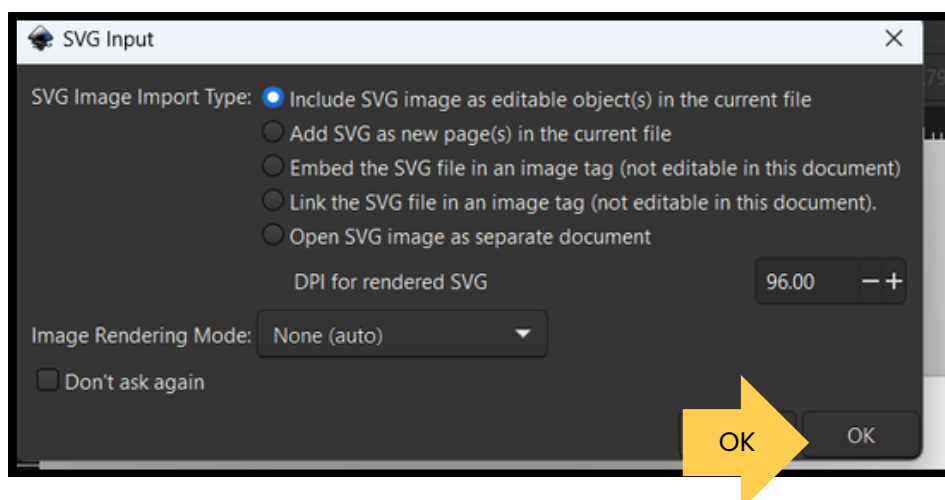
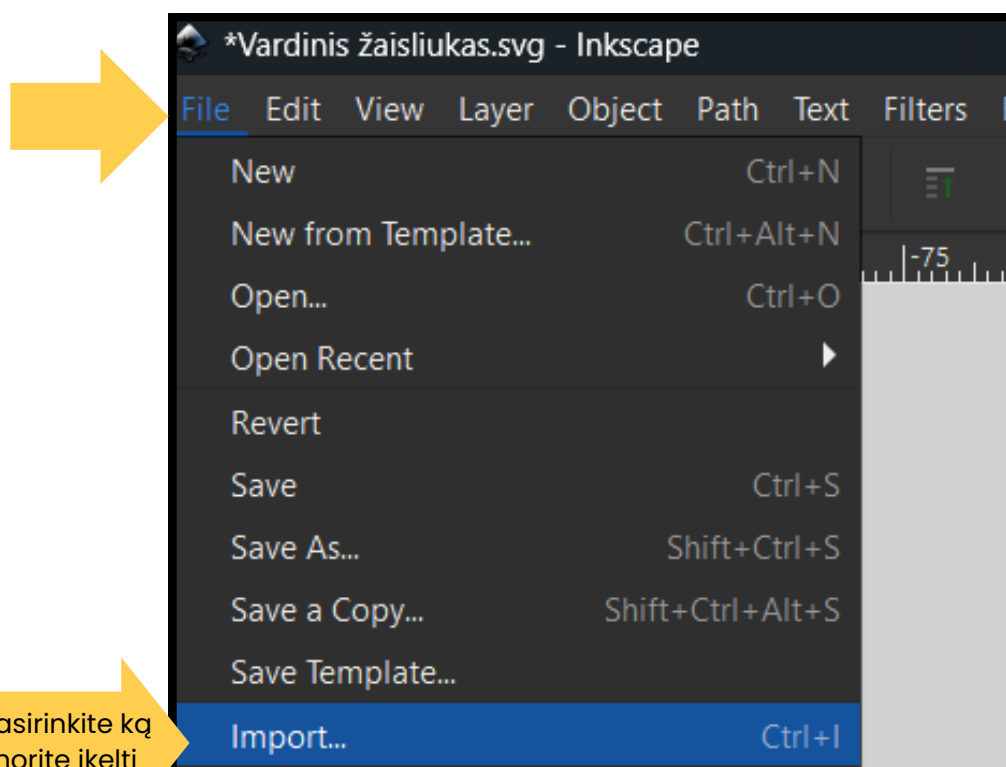


10 žingsnis: papildomų elementų pridėjimas

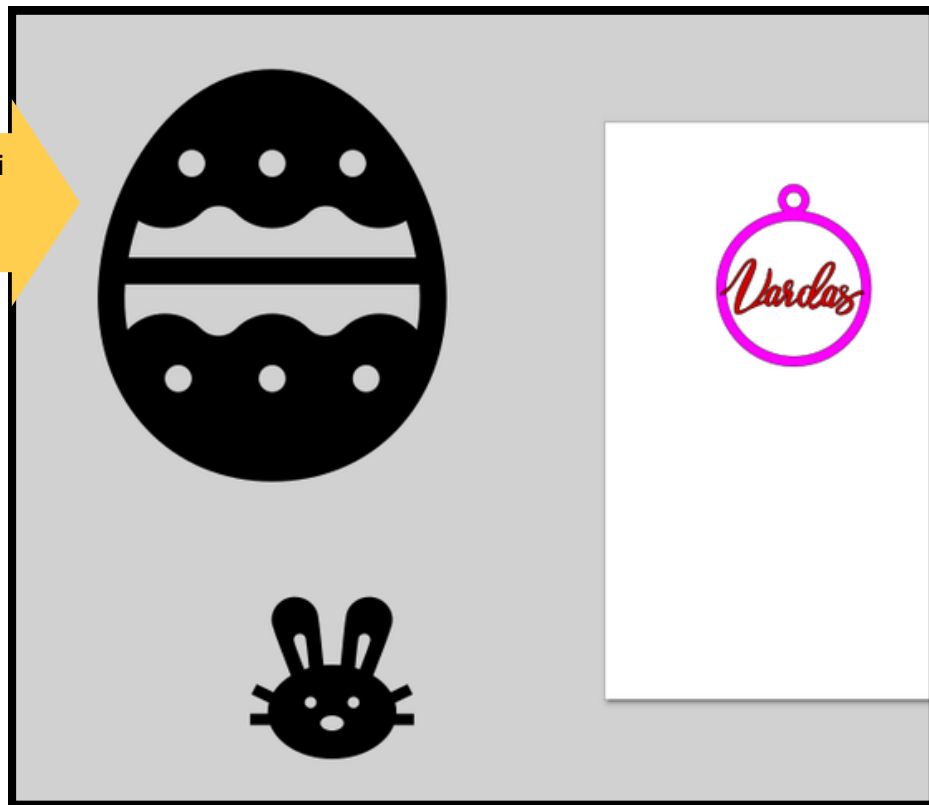
1. Visų pirma nusikopijuokite dar nesujungtą kontūrą su vardu ir pasilikite šone.
2. Eikite į <https://www.svgrepo.com/> ir atsisiųskite norimus vektorius (pvz., Easter tema)
3. Rinkitės monochrome (juodai baltus) su aiškiu kontūru (tinka lazeriui)
4. Inkscape pasirinkite File → Import ir įkelkite atsisiųstą SVG
5. Pritaikykite dydį ir padėkite ant žaisliuko

Dvi kopijos

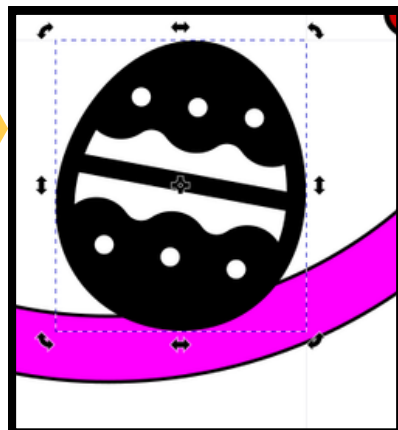




Importuoti
parsiųsti
veiktoriai



Su Selector tool
paspauskite du kart
ant objekto ir galėsite
jį pasukti.



Žaisliukas prieš
sujungimą



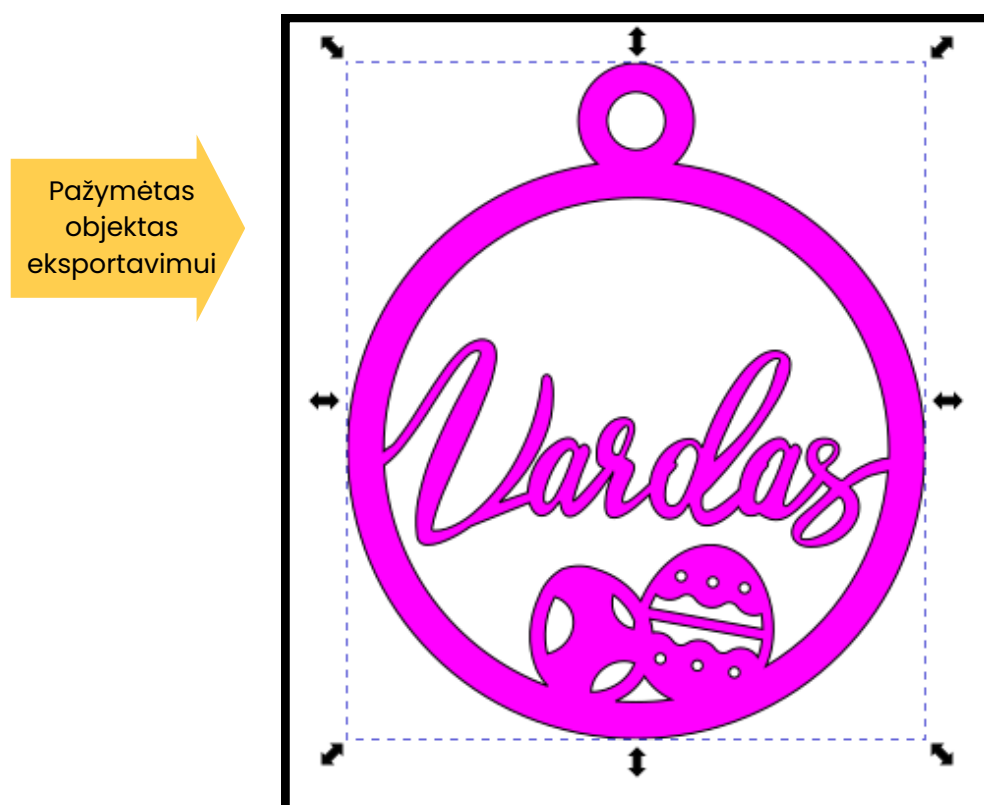
11 žingsnis: visų elementų sujungimas

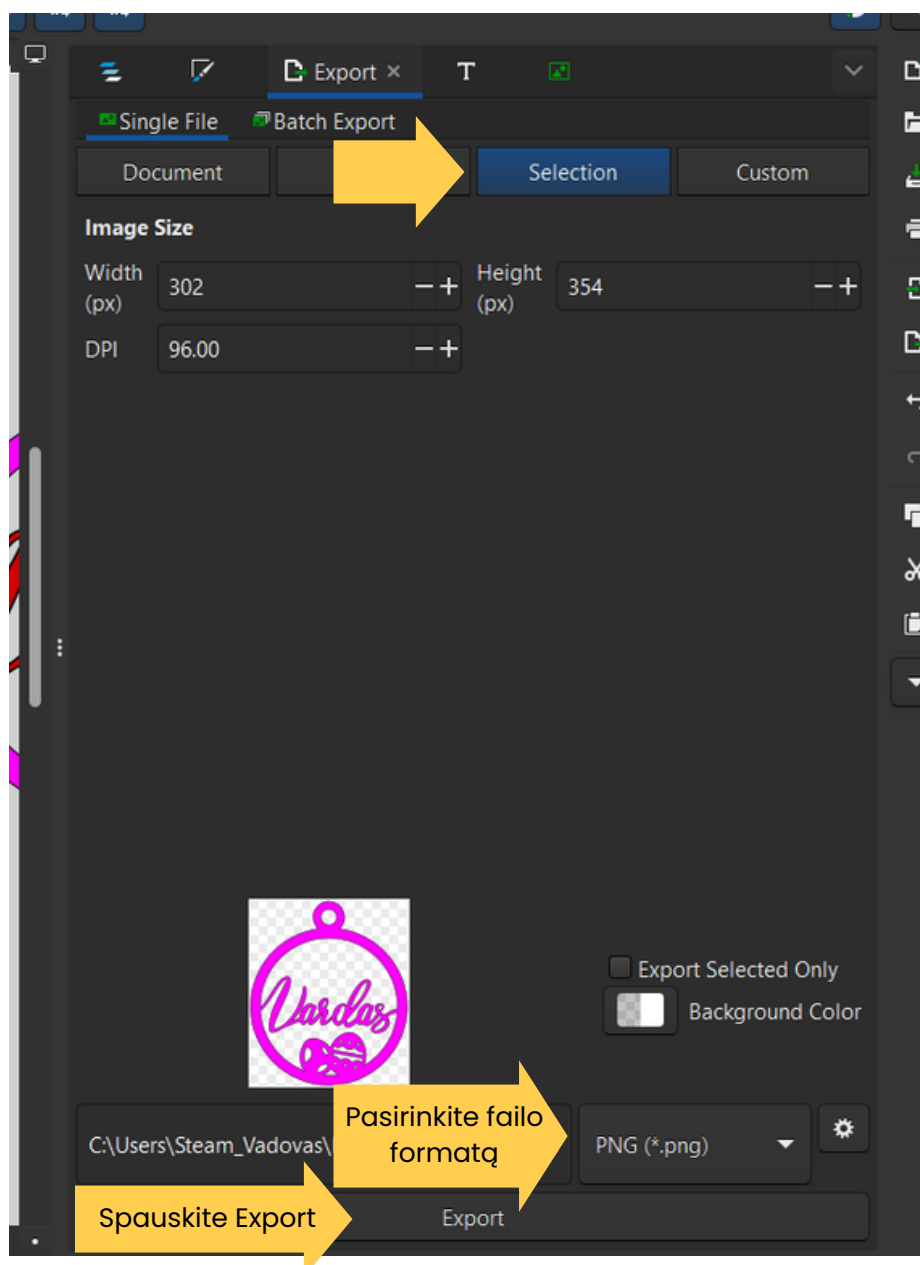
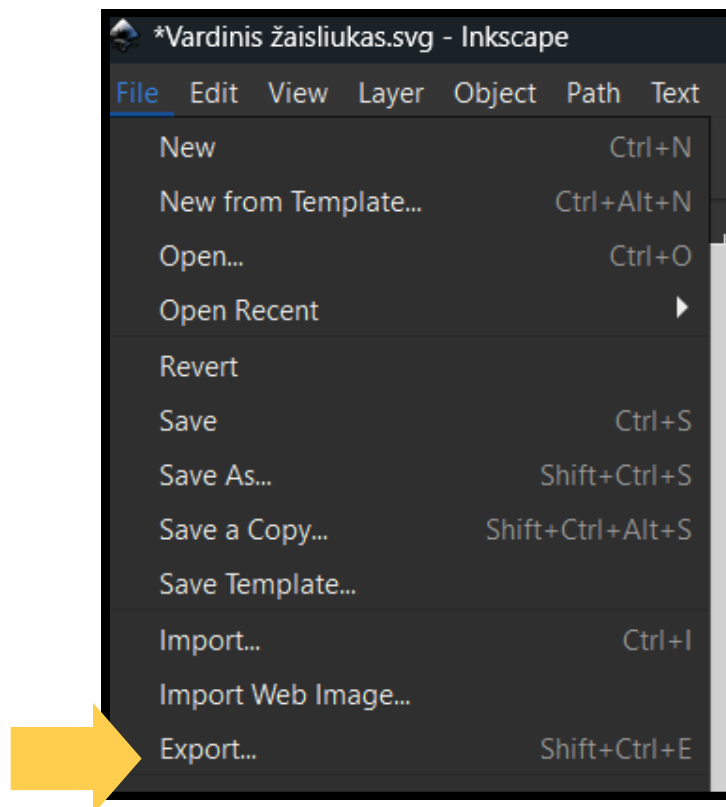
1. Pasirinkite Node Tool (taškų įrankį)
2. Laikydami Shift pažymėkite visus norimus sujungti elementus
3. Spauskite Path → Union



12 žingsnis: eksportavimas

1. Pažymėkite norimą eksportuoti objektą
2. Pasirinkite Export → Export Selection
3. Pasirinkite failo vietą, formatą ir spauskite Export





13 žingsnis: išpjaukite lazeriu

1. Įkelkite failą į lazerio programą
2. Nustatykite pjovimo parametrus pagal medžiagą
3. Paleiskite pjovimą
4. Jūsų žaisliukas pagamintas



Pastaba

Tokiu pačiu būdu galite kurti ne tik vardinius žaisliukus, bet ir:

- raktų pakabukus
- kalėdinius žaisliukus
- knygų skirtukus
- bei kitus lazeriu pjaunamus gaminius

Tą patį principą pritaikysite įvairiems projektams!

Sėkmės!