

Brėžinio ir lazerio paruošimas pjovimui („Widlaser C700“)

1 žingsnis: lazerio paruošimas pjovimui (widlaser c700)

1. Įjunkite lazerį į elektros tinklą ir įjunkite pagrindinį maitinimo mygtuką. Jei lazeris naudoja kompresorių, įjunkite ir jį.



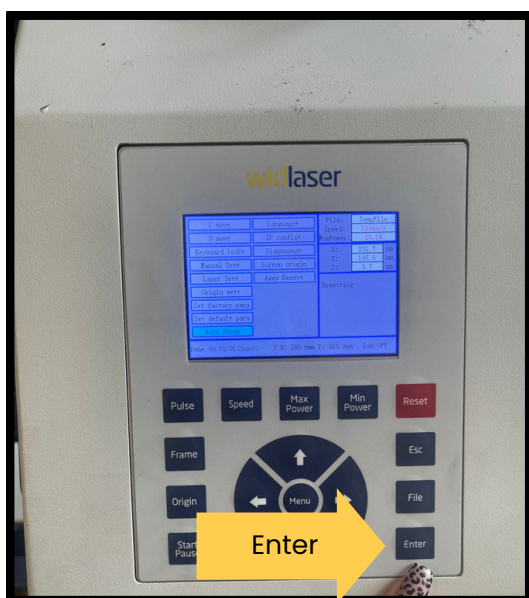
2. Paruoškite medžiagą (pvz., fanerą) ir įdėkite ją į lazerio darbo zoną.



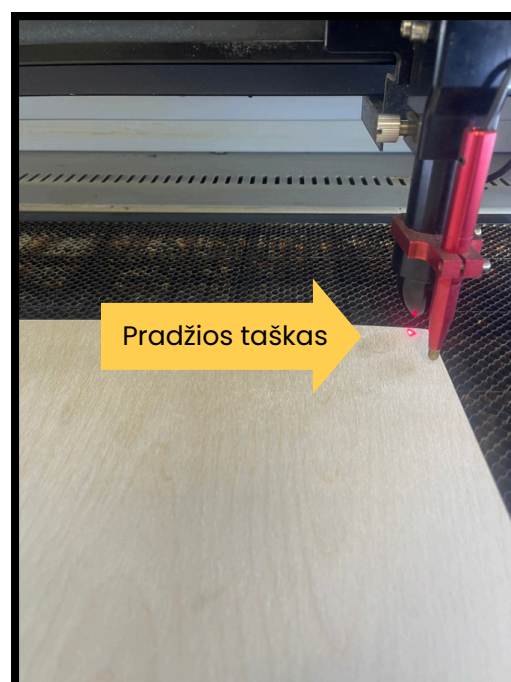
3. Atlikite automatinį fokusavimą:

- valdymo skydelyje paspauskite „Menu“
- rodyklėmis pasirinkite „Auto Focus“
- paspauskite „Enter“

Lazerio galva automatiškai prisitaikys prie medžiagos aukščio.



4. Tuomet rodyklėmis perkeltite lazerio galvą (raudoną tašką) į pjovimo pradžios vietą.

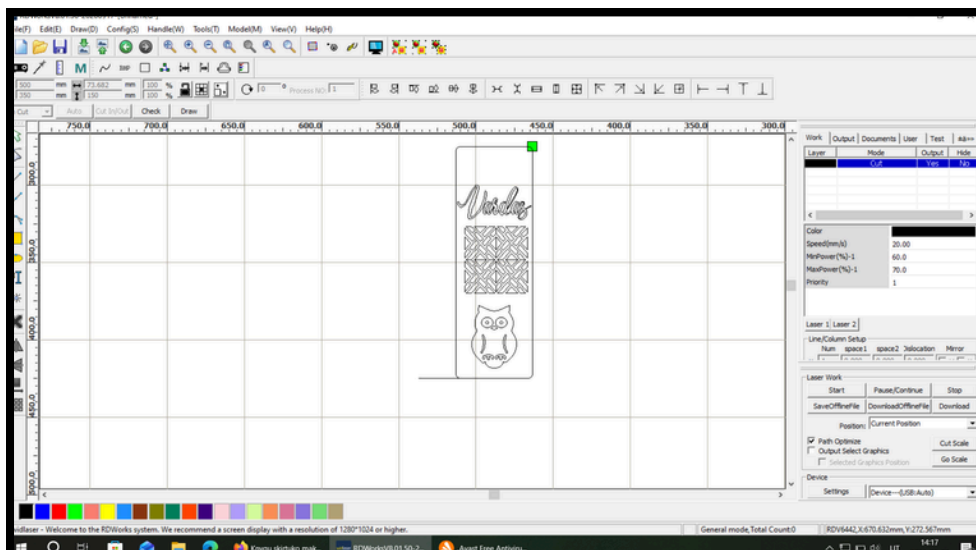
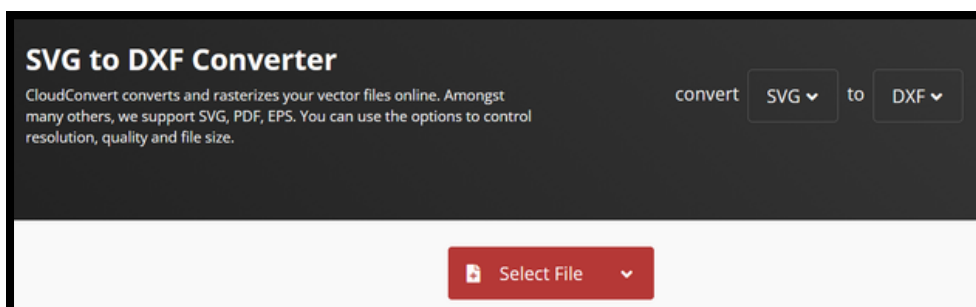


5. Paspauskite „Origin“ (arba „Set Origin“) – taip nustatysite pjovimo pradžios tašką, kuris bus matomas ir RDWorks programoje.



2 žingsnis: failo paruošimas lazerio programoje (RDWorks)

1. Gautą SVG failą konvertuokite į DXF formatą naudodami CloudConvert.
2. Atsisiųskite konvertuotą DXF failą į savo kompiuterį.
3. Atidarykite RDWorks programą ir įkelkite DXF failą.



Programoje skirtingos spalvos nurodo skirtingus lazerio veiksmus.

Dažniausiai naudojama praktika:

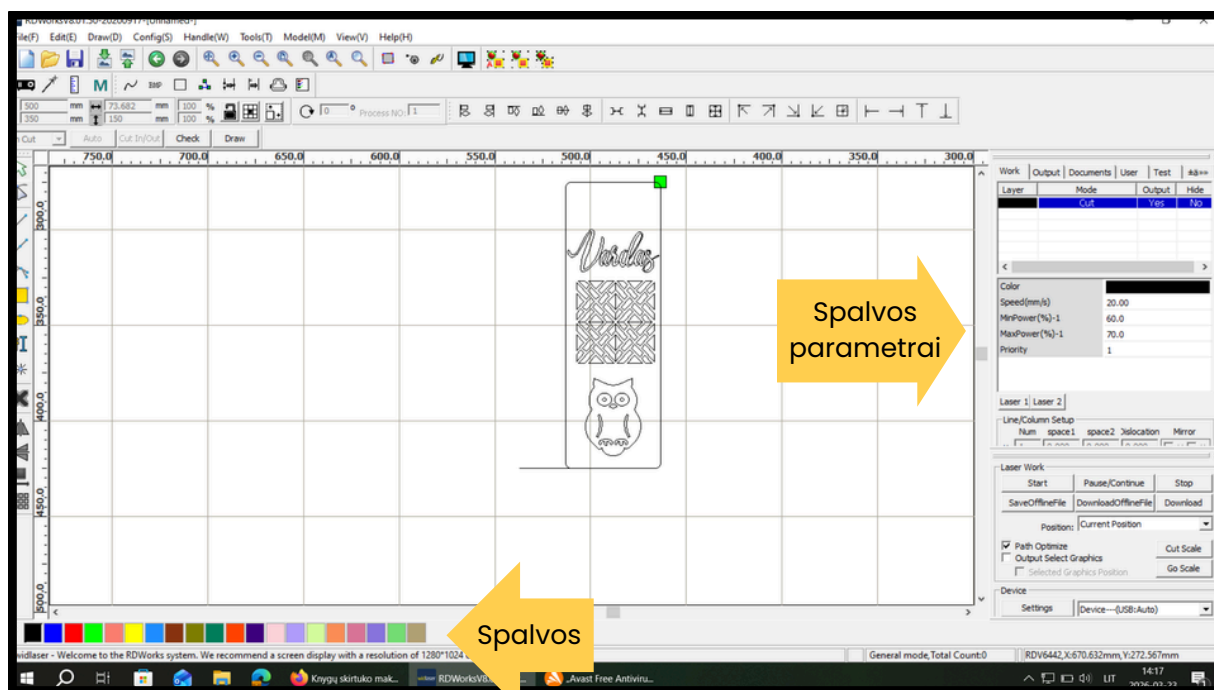
- raudona – įpjovimas (lengvas pjūvis)
- juoda – pilnas pjovimas
- mėlyna – graviravimas

Tačiau spalvų reikšmės nėra fiksuotos – kiekvienas naudotojas gali jas priskirti pagal savo poreikius.

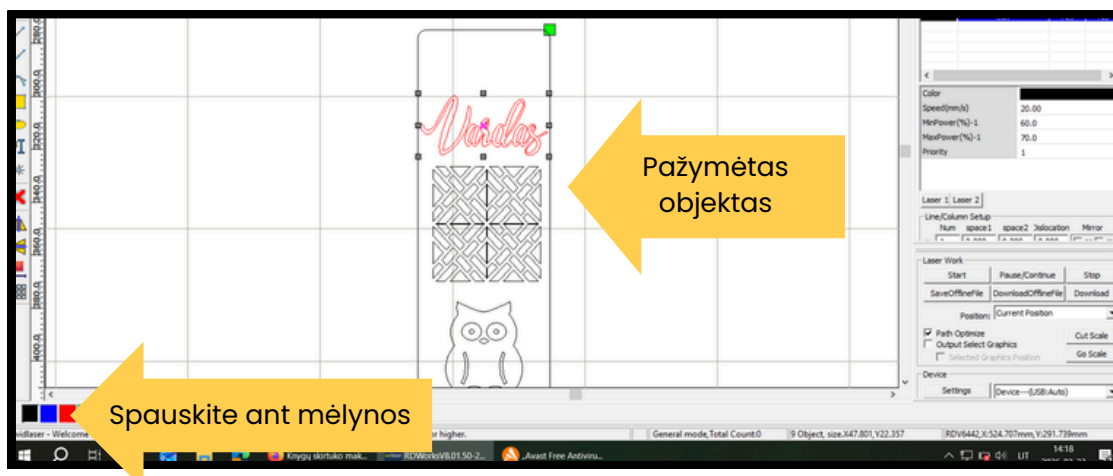
Pavyzdžiui, galite nustatyti, kad:

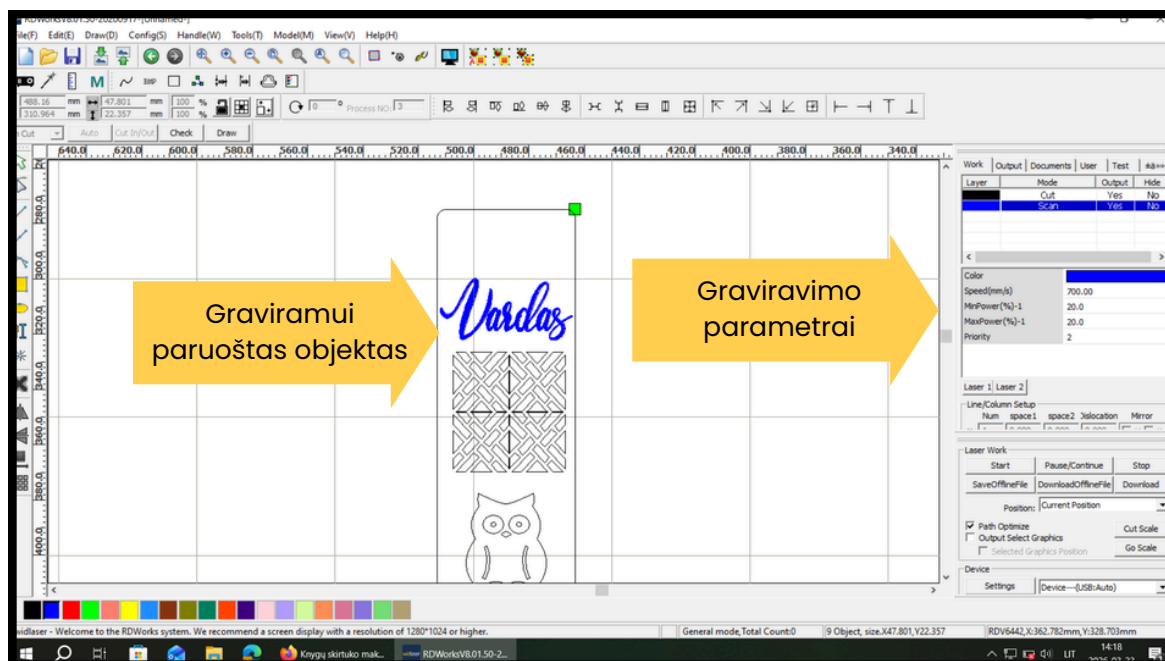
- juoda spalva pjauna medieną su tam tikrais parametrais
- žalia – pjauna popierių
- mėlyna – graviruoja

Tokiu būdu kiekvienai spalvai priskiriami konkretūs lazerio parametrai (galia, greitis), todėl nereikia jų keisti kiekvieną kartą – pakanka naudoti atitinkamą spalvą makete.



4. Pažymėkite norimą dalį, kurią norite graviruoti (laikykite nuspauستą pelės mygtuką ir apibrėžkite visą objektą). Tada iš spalvų paletės pasirinkite mėlyną spalvą.



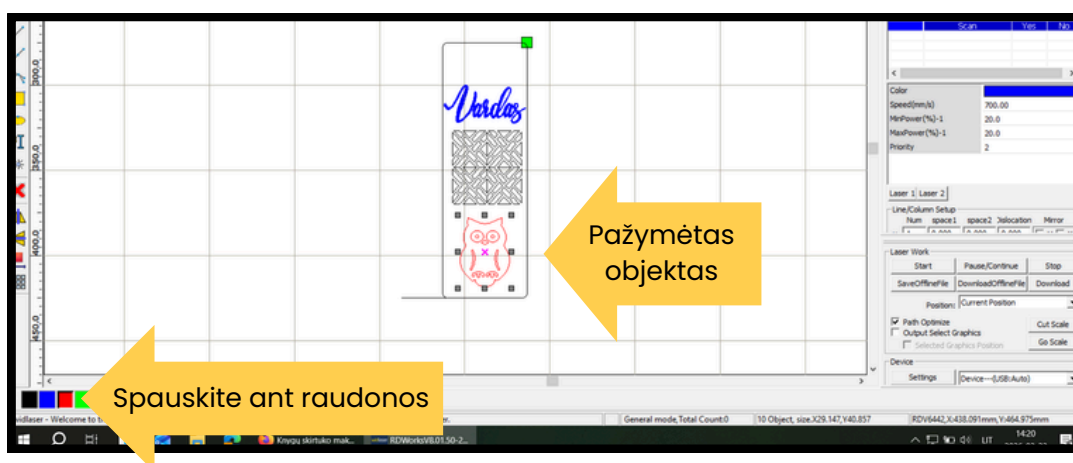


Naudojamas 100 W galios lazeris, todėl graviravimui taikomi šie parametrai:

- greitis (Speed): 700 mm/s
- minimali galia (Min Power): 20 %
- maksimali galia (Max Power): 20 %

Taip pat įjunkite oro padavimą (Air Assist – ON).

5. Pažymėkite norimą dalį, kurią norite įpjauti (laikykite nuspauštą pelės mygtuką ir apibrėžkite visą objektą). Tada iš spalvų paletės pasirinkite raudoną spalvą.



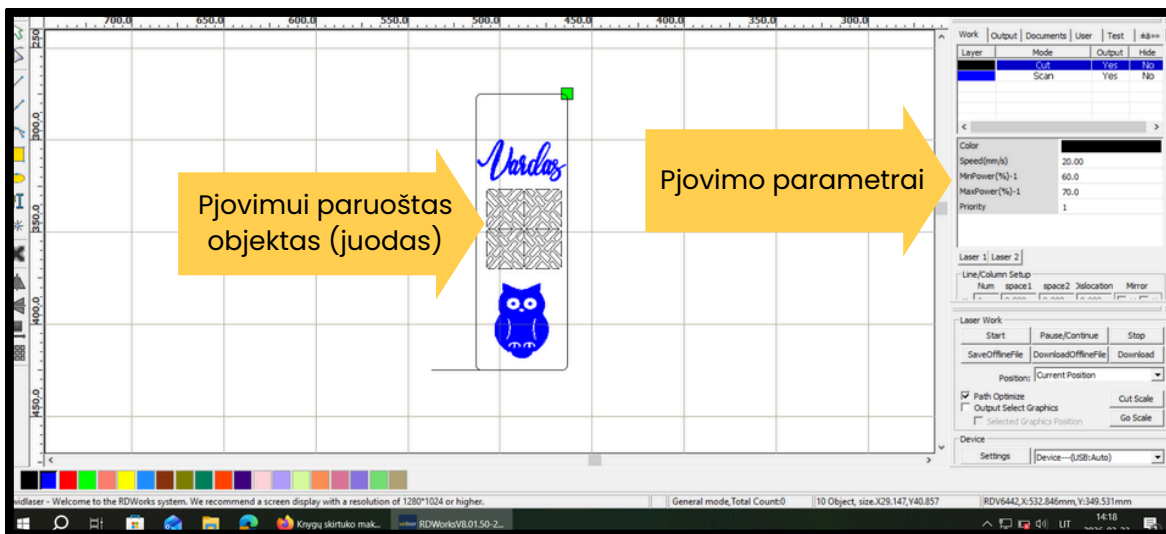
Naudojamas 100 W galios lazeris, todėl pjovimui taikomi šie parametrai:

- greitis (Speed): 500 mm/s
- minimali galia (Min Power): 10 %
- maksimali galia (Max Power): 10 %

Taip pat įjunkite oro padavimą (Air Assist – ON).

6. Pažymėkite norimą dalį, kurią norite išpjauti (laikykite nuspaustą pelės mygtuką ir apibrėžkite visą objektą).

Jei įkeltas maketas jau yra juodos spalvos, papildomai jos nustatyti nereikia – ši spalva bus naudojama pjovimui.

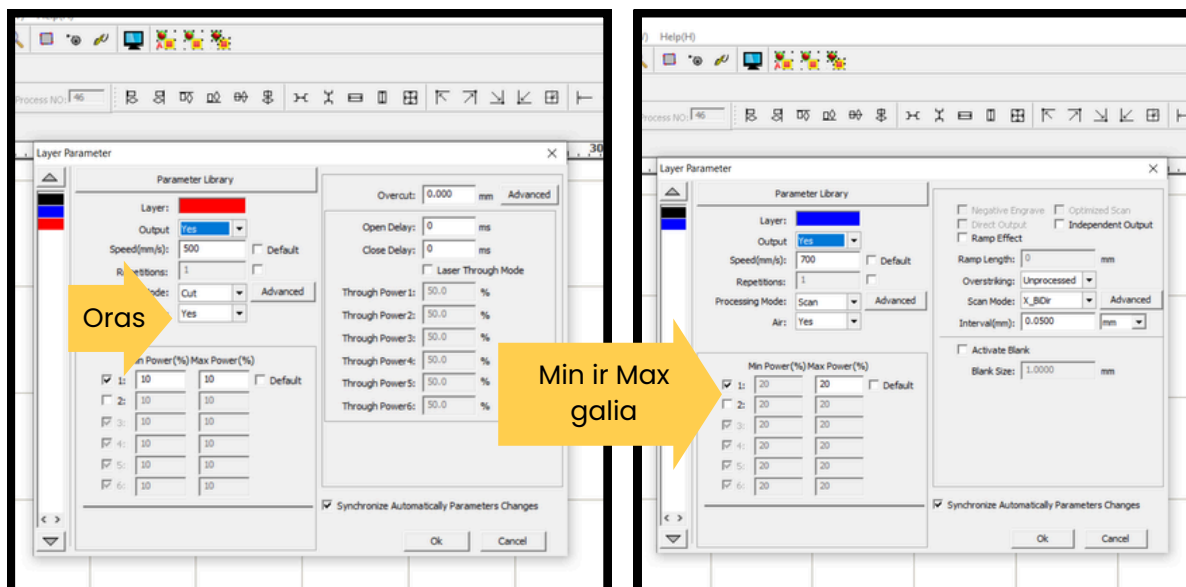


Naudojamas 100 W galios lazeris, todėl pjovimui taikomi šie parametrai:

- greitis (Speed): 20 mm/s
- minimali galia (Min Power): 60 %
- maksimali galia (Max Power): 70 %

Taip pat įjunkite oro padavimą (Air Assist – ON).

Svarbu: norėdami keisti spalvai priskirtus parametrus, du kartus spustelėkite ant atitinkamos spalvos ir keiskite norimas vertes:



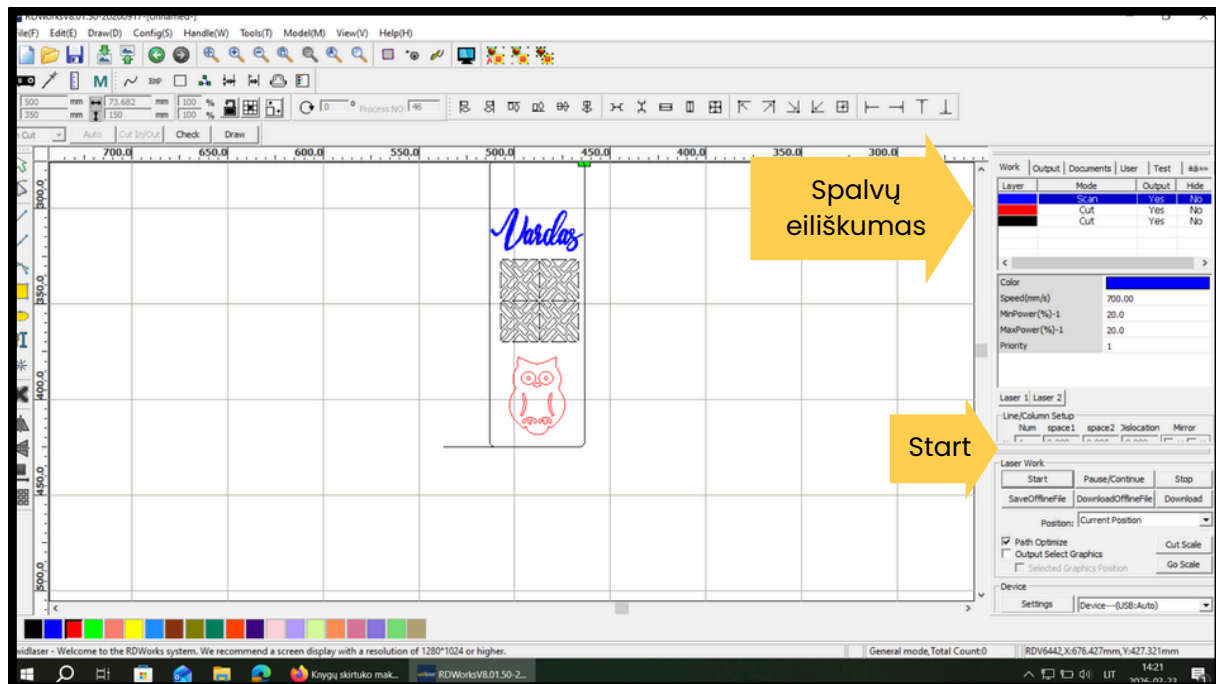
7. Nustatykite veiksmų eiliškumą.

Rekomenduojama nustatyti tokią lazerio darbų seką:

- pirmiausia graviravimas
- tada įpjovimas
- galiausiai pjovimas

Dešinėje esančiame spalvų sąraše išdėliokite spalvas šia tvarka: pasirinkite spalvą ir, laikydami pelės mygtuką, pertempkite ją į norimą vietą.

8. Nustačius eiliškumą, paspauskite „Start“ – lazeris pradės darbą.



9. Išpjautas skirtukas:

